

Генератор Псеудо Случајних бројева-реализација у С++, други део

У данашњој online сесији настављамо где смо стали претходног пута код генератора псеудо случајних бројева. Да резимирамо, имали смо прво упознавање са online compiler -ом, скоро универзалним компајлером, и кодом у С++ : генератором за генерисање псеудо случајних бројева, које смо покретали, компајлирали и анализирали на часу, а ученици то све самостално покренули од куће и послали домаћи задатак.

Пре него што кренемо даље, за оне који имају највише домете, да поставимо пар напредних питања која нису предавана али за додатан рад јесу од интереса:

- 1) Зашто су баш биле потребне да се наведу/#include , оне библиотеке? Тј. Које функције у нашем коду захтевају да се уредно учитају и учитане библиотеке?
- 2) Покушати следеће, обрисати, или ставити под коментаре, све три наведене библиотеке
- 3) Затим такође из онлајн компајлера покренути исти код
- 4) Да ли ће се добити исти/различит резултат? И зашто?
- 5) Да ли би се исти резултат са/без наведених библиотека добио и у Visual Studio (desktop) алату у односу на онлајн компајлера?
- 6) Да ли нам је уопште онда потребан Visual Studio и цело развојно окружење ако имамо онлајн бесплатан (скоро свеобухватан) компајлер?

За даљи редован рад, да искористимо резултате које сте послали, и да самостално урадите оно што смо већ радили на часу заједно:

- 1) Зашто баш добијамо вредности које сте послали за домаћи?
- 2) Анализом кода, надам се да сте уочили променљиве/параметре „upper/lower“
- 3) Пробајте да их промените, и покренути код поново
- 4) Не морате слати сада резултате покретања генератора, него само објашњење зашто се добијају исти/различити резултати

Одговор(е) послати на radojevicvlada@yahoo.com до 10. Априла 2020. До 23.00h